**Календарно-тематическое планирование**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | ***Тема урока*** | ***Учебные достижения обучающихся*** |
| **Тема 1. Основные понятия и средства компьютерной графики (3 часа)** | | | |
|  |  | Правила техники безопасности и эргономики при работе за компьютером. Понятие векторной и растровой графики, их сравнение. Параметры растровых и векторных изображений | ***Ученик***   * описывает понятие векторных и растровых изображений, цветовые модели RGB, CMYK, HSB, основные принципы создания и обработки векторных и растровых изображений; * сравнивает свойства векторной и растровой графики, цветовые модели, редакторы векторной и растровой графики. |
|  |  | Цветовые модели. |
|  |  | Аппаратные и программные средства компьютерной графики. Особенности редакторов векторной и растровой графики |
| **Тема 2. Графическая алгоритмизация. Основы растровой и векторной графики (7 часов)** | | | |
|  |  | Понятие алгоритма построения графического изображения | ***Ученик***   * описывает понятие графического алгоритма; * умеет разрабатывать алгоритмы построения растровых и векторных изображений, состоящих из 10-15 элементов; * применяет графические алгоритмы для разработки растровых и векторных изображений; * использует все инструменты графического редактора Paint, открывает и сохраняет файлы в среде графического редактора; * умеет создавать простые векторные рисунки в офисных документах, использует группировку, выравнивание, отражение, вращение объектов, умеет управлять цветом и заливкой; * добавляет надписи к векторным и растровым изображениям, использует средства WordArt;   применяет копирование графических объектов, умеет создавать изображения, состоящие из многих однотипных элементов, в средах редактора Paint и редакторе, встроенного в приложение Microsoft Office. |
|  |  | Разработка графических алгоритмов построения векторных и растровых изображений |
|  |  |
|  |  | Графический редактор Paint: создание растровых изображений, которые состоят из нескольких элементов (графических примитивов), использование инструментов графического редактора Paint |
|  |  | Графическая алгоритмизация и построение изображения в среде Paint |
|  |  | Средства графического редактора, встроенного в среду офисных программ Microsoft. Создание простых векторных изображений |
|  |  | Построение векторного изображения в среде MS Word |