**Календарно-тематическое планирование**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | ***Тема урока***  | ***Учебные достижения обучающихся***  |
| **Тема 1. Основные понятия и средства компьютерной графики (3 часа)** |
|  |  | Правила техники безопасности и эргономики при работе за компьютером. Понятие векторной и растровой графики, их сравнение. Параметры растровых и векторных изображений  | ***Ученик**** описывает понятие векторных и растровых изображений, цветовые модели RGB, CMYK, HSB, основные принципы создания и обработки векторных и растровых изображений;
* сравнивает свойства векторной и растровой графики, цветовые модели, редакторы векторной и растровой графики.
 |
|  |  | Цветовые модели.  |
|  |  | Аппаратные и программные средства компьютерной графики. Особенности редакторов векторной и растровой графики |
| **Тема 2. Графическая алгоритмизация. Основы растровой и векторной графики (7 часов)** |
|  |  | Понятие алгоритма построения графического изображения  | ***Ученик**** описывает понятие графического алгоритма;
* умеет разрабатывать алгоритмы построения растровых и векторных изображений, состоящих из 10-15 элементов;
* применяет графические алгоритмы для разработки растровых и векторных изображений;
* использует все инструменты графического редактора Paint, открывает и сохраняет файлы в среде графического редактора;
* умеет создавать простые векторные рисунки в офисных документах, использует группировку, выравнивание, отражение, вращение объектов, умеет управлять цветом и заливкой;
* добавляет надписи к векторным и растровым изображениям, использует средства WordArt;

применяет копирование графических объектов, умеет создавать изображения, состоящие из многих однотипных элементов, в средах редактора Paint и редакторе, встроенного в приложение Microsoft Office. |
|  |  | Разработка графических алгоритмов построения векторных и растровых изображений |
|  |  |
|  |  | Графический редактор Paint: создание растровых изображений, которые состоят из нескольких элементов (графических примитивов), использование инструментов графического редактора Paint |
|  |  | Графическая алгоритмизация и построение изображения в среде Paint |
|  |  | Средства графического редактора, встроенного в среду офисных программ Microsoft. Создание простых векторных изображений |
|  |  | Построение векторного изображения в среде MS Word |